import random

# Oyunu simüle etmek için bir fonksiyon

def simulate\_game():

player\_A\_choice = random.randint(1, 10) # Oyuncu A'nın rastgele bir sayı seçmesi

player\_B\_choice = random.randint(1, 10) # Oyuncu B'nin rastgele bir sayı seçmesi

total = player\_A\_choice + player\_B\_choice # Toplamı hesapla

return total

# stratejiyi belirleme

def determine\_optimal\_strategy():

simulations = 1000 # Simülasyon sayısı

strategies = {} # Stratejilerin saklanacağı sözlük

for \_ in range(simulations):

total = simulate\_game() # Oyunu simüle et

if total not in strategies:

strategies[total] = 1

else:

strategies[total] += 1

optimal\_strategy = max(strategies, key=strategies.get) # En çok kazandıran stratejiyi bul

return optimal\_strategy

# Optimal stratejiyi belirleme ve sonucu yazdırma

optimal\_strategy = determine\_optimal\_strategy()

print("En iyi strateji: ", optimal\_strategy)